



.....

Memory

Trouve les paires...

... et tu seras un EXPERT.

Règles du jeu

Le but du jeu est de collectionner le plus grand nombre de paires de cartes possible. Pour ce faire, le joueur doit mémoriser au mieux l'emplacement de chaque carte qui a été précédemment retournée.

- Mélanger les cartes puis les disposer à l'envers sur une table.
- Le premier joueur retourne deux cartes au hasard et les montre à tous.
Si les 2 cartes forment la paire (l'image et le texte adéquats), le joueur les garde et rejoue.
Si les 2 cartes ne forment pas la paire adéquate, il les remet à leur place (à l'envers) et c'est au tour du joueur suivant.
- Durant la partie, faire verbaliser les élèves. Ils doivent mettre en relation le texte et l'image par la prise d'indices.

On peut varier la difficulté des inférences à opérer en proposant plus ou moins d'indices dans le texte, en modifiant les sujets ou le nombre de cartes.

➤ Thème 1 : Les arbres

Ce jeu de Memory est composé de 12 paires de cartes de sujets identiques. (Chaque paire de cartes est composée d'une image et du texte s'y rapportant).

Toutes les cartes partagent un dos et des dimensions identiques qui empêchent qu'elles puissent être reconnues une fois retournées.

Les deux planches sont à découper et à coller sur papier cartonné.

Bon amusement.